

Řešení 10 Zvuk nebo ryba



V tunýlku kohoutovického potoka pod ulicí Pisáreckou bylo umístěno zařízení s dvaceti tlačítky. Po zmáčknutí každého tlačítka se ozval zvuk některého zvířete a tunel se barevně rozzářil.

S výjimkou tlačítek 6, 11 a 15, které vydaly pouze zvuk, jako by ryba vypustila bublinu, což doprovodil i jednoduchý světelný efekt.

Týmy si brzy mohly všimnout, že všechna zvířata mají čtyřpísmenný název (některá byla navíc vyjmenována v příběhu) a barvy odpovídají čtveřici lam v logu šifrovačky. Ryby pak tvoří mezery.

1. **koza** (zelená)
2. **husa** (fialová)
3. **lama** (modrá)
4. **orel** (modrá)
5. **slon** (fialová)
6. *ryba*
7. **lama** (modrá)
8. **osel** (fialová)
9. **tygr** (oranžová)
10. **slon** (fialová)
11. *ryba*
12. **Mája** (modrá)
13. **ovce** (fialová)
14. **koza** (modrá)
15. *ryba*
16. **sova** (zelená)
17. **osel** (modrá)
18. **vosa** (zelená)
19. **orel** (modrá)
20. **tygr** (fialová)

Celkem tedy stačilo číst z názvu zvířete příslušné písmeno podle barvy a vyšlo řešení **KAMEN MLYN JEZ SEVER**. A skutečně, necelý kilometr severně je na Svratce jez, kterému se také říká (po zaniklé osadě) Kamenomlýnský.